

가. 기초교양(교양필수)

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
기초교양 (교필)	HBLA5013	English Foundations: Speaking and Listening	2	2	1,2	20	20	40	영어권지역학전공
	HBLA5014	English Foundations: Reading and Writing	2	2	1,2	21	21	40	영어권지역학전공
	HBLA5200	기초수학	2	2	1,2	2	2	50	계당교양교육원(분원)
	HBLA5001	사고와표현	3	3	1,2	20	20	40	한국언어문화전공
	HBLA5201	컴퓨팅사고와게임디자인	2	2	1	18	0	90	계당교양교육원(분원) /SW사업단
	HBLA5202	알고리즘과게임콘텐츠	2	2	2	0	18	90	계당교양교육원(분원) /SW사업단
	HBRA1006~ HBRA1029	사회봉사	1	30	1,2	학부 (전공) 별	학부 (전공) 별	-	계당교양교육원(분원)
	LG9001~ LG9059	교양과인성	1	1	1,2	학부 (전공) 별	학부 (전공) 별	5	계당교양교육원(분원)

- ※ 「English Foundations: Speaking and Listening」 교과목은 이전 「영어말하기」, 「영어1」와 동일한 교과목이며 재수강이 가능함. 신입생 분반은 수준별 분반을 시행하며, 계당교양교육원(분원)에서 일괄 수강신청함. 신입생 분반 외 학기별 재수강 전용 분반 2개가 포함되어 있음.
- ※ 「English Foundations: Reading and Writing」 교과목은 이전 「영어읽기쓰기」, 「영어2」와 동일한 교과목이며 재수강이 가능함. 신입생 분반은 수준별 분반을 시행하며, 계당교양교육원(분원)에서 일괄 수강신청함. 신입생 분반 외 학기별 재수강 전용 분반 2개 / 유학생 전용 분반 1개가 포함되어 있음.
- ※ 「사고와표현」 교과목에는 학기별 유학생 전용 분반 1개와 재수강 전용 분반 1개가 포함되어 있음.
- ※ 기초수학 교과목의 경우 두 개의 분반으로 운영함[공과대학 분반 / 이 외 학과 분반].
- ※ 기존 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 (3학점)은 SW중심대학 선정에 따른 교육과정 개편으로 「컴퓨팅사고와게임디자인」 (2학점), 「알고리즘과게임콘텐츠」 (2학점)으로 재개편되어 개설됨
2020학번 신입생은 「컴퓨팅사고와게임디자인」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 교과목 모두 이수해야 하며, 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 수강 대상 재학생 중 미수강/재수강 학생은 「컴퓨팅사고와게임디자인」 교과목을 이수해야 함.
- ※ 기존 「사회봉사」, 「사회봉사(심화)」 및 「상명나눔리더십」 교과목을 폐지하고, 「사회봉사」 교과목 으로 통일하여 운영함. 「사회봉사」 교과목은 봉사활동 및 온·오프라인교육을 병행 이수하여야 하며, 구체적인 이수 방법은 별도 공지할 예정임